

« L'INSTANT T » : Le Numérique au salon – volet produits

Programme d'entraînement cérébral

Intérêt

Permet l'accès en individuel, à deux ou à plusieurs aux jeux de stimulation des fonctions cognitives (la concentration, l'attention, la rapidité, la mémoire à court et long terme, la perception visuo-spatiale, etc.) par la proposition d'un ensemble de jeux ludiques et culturels, sur un outil numérique (tablette, ordinateur, smartphone).

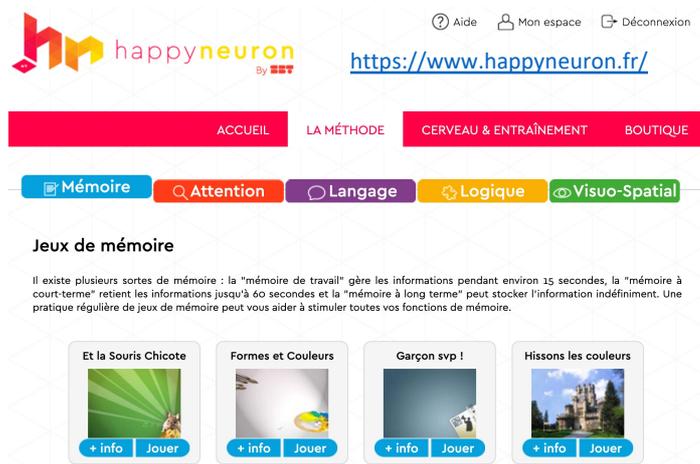
Dom'Inno :

- [Recherche avancée](#)
- [Entretenir son corps et sa tête](#)

Vigilance

En savoir plus

Le choix de type de jeux, le niveau de difficulté et sa possible évolution sont à déterminer en fonction des besoins spécifiques repérés lors d'une évaluation « simple » par vos observations pendant une rencontre ou par le biais d'un bilan. En cas de difficultés cognitives avérées, l'apport d'un bilan mémoire auprès d'un psychologue clinicien (suite à un bilan de prévention santé dans un centre de prévention AGIRC – ARRCO, par exemple) serait précieux si le bénéficiaire donne son accord pour partager les résultats et conseils prodigués.



Tablette simplifiée et Dispositif de rappel

Intérêt : Une tablette simplifiée permet à un bénéficiaire, rencontrant une surcharge mentale au quotidien ou atteint de troubles cognitifs légers, de retrouver des repères dans le temps, d'accéder aux fonctionnalités d'un dispositif de rappel donnant accès à des notifications préprogrammées pour l'accomplissement de tâches, de prises médicamenteuses, soins personnels, ainsi que l'accès à une interface simplifiée pour des échanges visios.



« Tablette Li-Note »



« Facilotab »



« Ordimemo »

Tablette Simplifiée

Dispositif de Rappel

Vigilance

L'usage d'une tablette simplifiée ou l'installation/paramétrage (sur tablette et/ou smartphone) de fonctionnalités de rappel peut nécessiter, selon l'entourage aidant, l'intervention d'un tiers pour la prise en main initiale et l'accompagnement dans le temps. Selon l'aisance/appétence de l'entourage aidant et/ou l'équipe d'intervenants pour le numérique il peut être très utile de se renseigner sur les lieux de médiation numérique près de votre commune : <https://carto.hinaura.fr/> afin d'accompagner au mieux le bénéficiaire.

Co-construction du projet de vie

Lors de la phase de co-construction du projet de vie du bénéficiaire, le responsable de secteur, en identifiant comme **objectif général** avec le bénéficiaire la proposition d'un environnement propice à la stimulation cognitive, peut questionner le bénéficiaire et l'équipe d'intervenants sur des **objectifs opérationnels** pour atteindre l'objectif général ; tester un programme d'entraînement cérébral et/ou l'usage d'une tablette simplifiée/dispositif de rappel avec un des intervenants du domicile lors d'une séance d'accompagnement spécifique.

<https://bien-chez-soi.lassuranceretraite.fr/>



Dom'Inno <http://dominno.tasda.fr/#/>

« L'INSTANT T » : Le Numérique au salon – volet sentinelle

1

Identifier les besoins et recueillir les attentes de la personne

2

Repérer les indicateurs de la fragilité : définir des priorités en fonction des capacités et état de santé psychoaffective du bénéficiaire, de l'environnement aidant et l'évolutivité de la situation

3

Chercher l'aide technique, technologique la plus adaptée

4

Questionner le besoin d'intervention d'un ergothérapeute pour effectuer un bilan d'autonomie fonctionnelle dans le milieu de vie

5

Rechercher un soutien financier potentiel

6

Accompagner la démarche en ajustant les priorités et le projet de vie en conséquence



Co-construction
&
Accompagnement

Projet de vie

Les intervenants du domicile peuvent

→ être acteurs dans l'accompagnement

- Aider à déterminer si l'usage de jeux de stimulation cognitive ou d'une tablette simplifiée correspond réellement au projet de vie de la personne: est-elle curieuse, a-t-elle une appétence pour le numérique ?
- Aider à la prise en main des fonctionnalités d'une tablette : accès aux multiples voies de communication, gestion des allers-retours entre écran de veille et les fonctions, jouer à des jeux
- Surveiller la charge de l'outil (batterie) et aider le bénéficiaire dans la maîtrise de son usage

Les intervenants du domicile peuvent

→ être acteurs dans le repérage des changements

- Changement d'usage :
 - n'arrive plus à allumer l'outil numérique, oubli de recharger, égare la tablette, ...
 - ne voit plus suffisamment bien ce qui s'affiche à l'écran malgré un ajustement de la luminosité de l'écran
 - semble ne plus entendre les notifications sonores comme avant
 - ne réagit plus aux notifications sonores ou visuels malgré une bonne audition et vision



Repérage
&
Prévention

Sentinelle

Lorsqu'un bénéficiaire montre des signes de fragilités pouvant être liés à un **risque de perte des fonctions cognitives**, il est important de respecter le processus d'accompagnement de l'acceptation « de vieillir, des fragilités, du besoin accru d'aide humaine » tout en prenant en compte les capacités du bénéficiaire et l'entourage aidant !

(Re)-Découvrez la FICHE REPERE HAS

<https://www.has-sante.fr/>

- ✓ Identifier un changement,
- ✓ Organiser une alerte,
- ✓ Assurer une traçabilité,
- ✓ Prévenir le risque